



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN PROCESOS INDUSTRIALES



PROGRAMA DE ESTUDIO

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	TÉCNICA DE APRENDIZAJE Y CREATIVIDAD		
Clave:	2106		
Ubicación:	SEMESTRE I	Área: CURSOS COMPLEMENTARIOS	
Horas y créditos:	Teóricas: 80	Prácticas: 0	Estudio Independiente: 0
	Total de horas: 80		Créditos: 5
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	Equipar a los estudiantes con herramientas y estrategias que les permitan abordar su educación de manera más efectiva y creativa, preparándolos para los desafíos del mundo actual.		
Unidades de aprendizaje relacionadas:			
Responsable(s) de elaborar el programa:	Dr. Horacio Edgardo Garrafa Gálvez Ing. Salvador Barajas Rodríguez Dr. Carlos Alberto Peñuelas Gámez		Fecha: 24/09/2024
Responsable(s) de actualizar el programa:			Fecha:
2. PROPÓSITO			
Desarrolla en los estudiantes habilidades efectivas de aprendizaje y creatividad que les permitan mejorar su capacidad de adquirir, procesar y aplicar conocimientos de manera innovadora en diversos contextos académicos y profesionales.			
3. SABERES			
Teóricos:	Enseñar técnicas de estudio y aprendizaje que optimicen la comprensión y retención de la información.		
Prácticos:	Promover el pensamiento divergente y la generación de ideas originales a través de actividades creativas y ejercicios prácticos.		
Actitudinales:	Estimular el trabajo en equipo y la colaboración para enriquecer el proceso de aprendizaje a través de la interacción con otros.		



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN PROCESOS INDUSTRIALES



PROGRAMA DE ESTUDIO

4. CONTENIDOS

UNIDAD I. EL APRENDIZAJE

- 1.1. Conceptos y definiciones
 - 1.1.1. Aprendizaje
 - 1.1.2. Aprender a aprender
 - 1.1.3. Diferencia entre aprender y aprendizaje
 - 1.1.4. Qué necesitas para aprender
 - 1.1.5. Inteligencias Múltiples
- 1.2. Técnicas de aprendizaje
- 1.3. Procesos básicos del pensamiento
 - 1.3.1. Definiciones y desarrollo de la inteligencia
 - 1.3.2. Observación
 - 1.3.3. Análisis
 - 1.3.4. Clasificación
 - 1.3.5. Síntesis
 - 1.3.6. Relacionar
- 1.4. Tipos de Aprendizaje

UNIDAD II. CREATIVIDAD

- 2.1. Introducción a la creatividad
- 2.2. Expansión y contracción de ideas
- 2.3. Activación de procesos creativos
- 2.4. Desarrollo de inventiva

UNIDAD III. TIPOS DE APRENDIZAJE

- 3.1. Cooperativo
- 3.2. Lateral
- 3.3. Divergente
- 3.4. Basado en problemas
- 3.5. Estudio de caso
- 3.6. Orientado a proyectos

UNIDAD IV. PROYECTO INTEGRADOR

- 4.1. Revisión de avances de proyecto final
- 4.2. Proyecto final

5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS

Actividades del docente:

- Hacer exposiciones orales de contenidos teóricos y demostraciones procedimentales.
- Planear, desarrollar e implementar actividades en clase a manera de taller.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN PROCESOS INDUSTRIALES



PROGRAMA DE ESTUDIO

- Proponer actividades que requieran de investigación bibliográfica (tanto en español como en inglés) y que desarrollen la capacidad de comprensión, análisis, síntesis y exposición de resultados y conclusiones.
- Promover la sana discusión (debate) cuando sea posible.
- Establecer horarios de atención individual extra clase.
- Disponer clases especiales que se usen con el fin de orientar en el uso de herramientas electrónicas de apoyo.
- Programar al menos un examen parcial por cada bloque de contenidos, así como exámenes en línea que le permitan al estudiante autoevaluarse.

Actividades del estudiante:

- ❖ Atender las exposiciones del profesor, realizando cuestionamientos cuando sea necesario para la
- ❖ comprensión de los conceptos y los procedimientos de solución de los problemas.
- ❖ Complementar los conceptos vistos en clase con consultas a la bibliografía recomendada.
- ❖ Realizar las tareas asignadas, recurriendo a asesorías siempre que sea necesario.
- ❖ Tener una buena disposición para trabajar en grupos de estudio y participar en clase.

6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

6.1. Criterios de desempeño	6.2 Portafolio de evidencias
- Exámenes parciales: Resolución de problemas utilizando los conceptos desarrollados en clase. - Examen ordinario: Resolución de problemas propios de la ingeniería que involucren el uso de los conceptos fundamentales. - Tareas asignadas: Investigación de conceptos fundamentales, así como un procedimiento claro para la solución de problemas	- Exámenes parciales. - Examen ordinario. - Tareas asignadas. - Reportes de lectura.
6.3. Calificación y acreditación: Exámenes parciales y examen ordinario – 50% Tareas asignadas – 40% Asistencia – 10%	



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN PROCESOS INDUSTRIALES



PROGRAMA DE ESTUDIO

7. FUENTES DE INFORMACIÓN				
<i>Bibliografía básica</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Margarita A. de Sánchez	Desarrollo de habilidades del pensamiento	Cengage Learning	2014	
Rosa María Garza	Aprender a como Aprender	McGraw Hill/Intera	2009	
Guillermo Michel	Aprender a Aprender 10ª. Edición	McGraw Hill/Inte ramericana	2013	
8. PERFIL DEL DOCENTE				
• Posee licenciatura o de preferencia grado académico en el área de Ingeniería o de las Ciencias Naturales y exactas. • Conoce los diferentes conceptos fundamentales y la manera de transmitirlos claramente. • Demuestra habilidades didácticas de enseñanza y evaluación del aprendizaje por competencias. • Muestra disposición para asesorar alumnos dentro y fuera de clase.				