



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROGRAMA DE ESTUDIO



1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	LABORATORIO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB I		
Clave:			
Ubicación:	SEMESTRE VI	Área: Profesionalizante	
Horas y créditos:	Teóricas: 0	Prácticas: 48	Estudio Independiente: 48
	Total de horas: 96		Créditos: 6
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	<p>Genéricas:</p> <p>CG1. Desarrolla su potencial intelectual para generar el conocimiento necesario en la resolución de problemas y retos, tanto de su vida individual y como parte de una comunidad, con sentido de pertinencia, identidad y empatía.</p> <p>CG7. Cultiva el compañerismo, el trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos bajo la aspiración de mejorar las tareas académicas, los entornos laborales y la convivencia social en beneficio para la consecución de metas que impactan en las formas de entablar y mantener relaciones humanas positivas.</p> <p>CG10. Asume con responsabilidad y ética el manejo de las Tecnologías del Aprendizaje y el Conocimiento y es capaz de reconducir las Tecnologías de la Información y Comunicación para la adquisición y actualización del conocimiento de manera permanente para su vida y su profesión.</p> <p>Específicas:</p> <p>CE20. Desarrolla software para diferentes tipos de aplicaciones utilizando técnicas, metodologías y paradigmas de programación en el contexto de los ciclos de vida del software y técnicas de gestión de proyectos cuidando conservar los atributos de calidad requeridos.</p> <p>CE21. Diseña el comportamiento, arquitectura e interfaz de soluciones de software, a partir del reconocimiento del contexto, necesidades e involucrados en un sistema empleando técnicas para identificar, obtener, analizar, priorizar, documentar, verificar y validar los requisitos en el contexto de los ciclos de vida y procesos del desarrollo de software.</p>		
Unidades de aprendizaje relacionadas:	Programación I y II, redes I y II.		
Responsable(s) de elaborar el programa:	MC. YOBANI MARTÍNEZ RAMÍREZ		Fecha: 06 de Julio de 2011



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Responsable(s) de actualizar el programa:		Fecha:
2. PROPÓSITO		
Conocer y aplicar los conceptos básicos de las aplicaciones web. Logrando desarrollar aplicaciones de calidad que cumplan con los estándares de la ingeniería de software		
3. SABERES		
Teóricos:	Conoce temas relacionados con las plataformas web, además de algoritmos y por ende de programación; así mismo de conceptos básicos de diseño.	
Prácticos:	Desarrolla aplicaciones de software que estarán siempre en línea en base a los conceptos teóricos vistos en el aula.	
Actitudinales:	Trabaja en equipo, tiene disposición de practicar, asiste a clases, pone interés por la clase, otros.	
4. CONTENIDOS		
<div>Unidad 1 Conceptos Básicos de las Aplicaciones Web.</div> <div><div>1.1</div>Introducción a las Aplicaciones Web.</div> <div><div>1.2</div>Evolución.</div> <div><div>1.3</div>Arquitecturas.</div> <div><div>1.4</div>Lenguajes de Programación.</div> <div><div>1.5</div>Software de Servicios para ejecutar Aplicaciones Web.</div> <div><div>1.6</div>Seguridad.</div> <div>Unidad 2 Diseño de Páginas Web.</div> <div><div>2.1</div>Introducción al Diseño de Páginas Web.</div> <div><div>2.2</div>Herramientas para el Diseño de Páginas Web.</div> <div><div>2.3</div>Lenguaje HTML.</div> <div><div>2.4</div>Hojas de Estilo CSS.</div> <div><div>2.5</div>Javascript y JQuery.</div> <div>Unidad 3 Contenido Dinámico con Lenguajes de Script.</div> <div><div>3.1</div>Lenguaje Básico.</div> <div><div>3.2</div>Almacenar y Recuperar Datos.</div> <div><div>3.3</div>Utilizar Matrices.</div> <div><div>3.4</div>Manipular Cadenas y Expresiones Regulares.</div> <div><div>3.5</div>Reutilizar Código y crear Funciones.</div> <div><div>3.6</div>Utilizar el control de Sesiones y Cookies.</div> <div><div>3.7</div>Orientación a Objetos.</div> <div><div>3.8</div>Controlar Excepciones y Errores.</div>		



Unidad 4 Acceso a Bases de Datos.

- 4.1 Diseño de una Base de Datos Web.
- 4.2 Acceso a la Base de Datos desde la Web.
- 4.3 Administración de la Base de Datos desde la Web.

Unidad 5 Servicios Web con XML y SOAP.

- 5.1 Fundamentos de XML y SOAP.
- 5.2 Utilizar XML para Comunicarse.
- 5.3 Analizar XML con las Bibliotecas del Lenguaje de Scripts.
- 5.4 Comunicación a través de SOAP del Lenguaje de Scripts.

5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS

Actividades del docente:

- Explica conceptos y deja a manera de investigación la utilización de ellos en el ámbito real, da muestras de alojo de las aplicaciones para que el estudiante lo realice en su casa.

Actividades del estudiante:

- ❖ Investiga conceptos y conoce el uso que tienen en la vida diaria.

6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

6.1. Criterios de desempeño

- 60 % Examen o equivalente.
- 40% Tareas, trabajos y participaciones.

6.2 Portafolio de evidencias

- Documentación técnica del diseño.
- Aplicación web comercial.

6.3. Calificación y acreditación:

Parcial:

- 60 % Examen o equivalente.
- 40% Tareas, trabajos y participaciones.

Final:

- Promedio de las evaluaciones parciales.

7. RECURSOS DIDÁCTICOS

8. FUENTES DE INFORMACIÓN

Bibliografía básica

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
-----------	--------	-----------	-----	--



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Laura Thomson, Luke Welling	Desarrollo Web con PHP y MySQL	1ª. edición. Anaya Multimedia.España	2009	
Julie C. Meloni	PHP, MySQL y Apache	1ª. edición. Anaya Multimedia, España	2009	
<i>Bibliografía complementaria</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Jose Lopez Quijado	Domine PHP y MySQL programación dinámica en el servidor	1ª. edición. Alfaomega Ra-Ma. Mexico	2007	
F. Javier Gil Rubio, Santiago Alonso Villaverde, Jorge A. Tejedor Cerbel, Agustin Yague Panadero	Creación de Sitios Web con PHP 5	1ª. edición, Mc Graw Hill, España	2006	
9. PERFIL DEL DOCENTE				
LICENCIADOS EN INFORMÁTICA, INGENIEROS DE SOFTWARE				