



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	LABORATORIO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB I		
Clave:			
Ubicación:	SEMESTRE VI	Área: Profesionalizante	
Horas y créditos:	Teóricas: 0	Prácticas: 48	Estudio Independiente: 48
	Total de horas: 96		Créditos: 6
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	<p><b>Genéricas:</b></p> <p>CG1. Desarrolla su potencial intelectual para generar el conocimiento necesario en la resolución de problemas y retos, tanto de su vida individual y como parte de una comunidad, con sentido de pertinencia, identidad y empatía.</p> <p>CG7. Cultiva el compañerismo, el trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos bajo la aspiración de mejorar las tareas académicas, los entornos laborales y la convivencia social en beneficio para la consecución de metas que impactan en las formas de entablar y mantener relaciones humanas positivas.</p> <p>CG10. Asume con responsabilidad y ética el manejo de las Tecnologías del Aprendizaje y el Conocimiento y es capaz de reconducir las Tecnologías de la Información y Comunicación para la adquisición y actualización del conocimiento de manera permanente para su vida y su profesión.</p> <p><b>Específicas:</b></p> <p>CE20. Desarrolla software para diferentes tipos de aplicaciones utilizando técnicas, metodologías y paradigmas de programación en el contexto de los ciclos de vida del software y técnicas de gestión de proyectos cuidando conservar los atributos de calidad requeridos.</p> <p>CE21. Diseña el comportamiento, arquitectura e interfaz de soluciones de software, a partir del reconocimiento del contexto, necesidades e involucrados en un sistema empleando técnicas para identificar, obtener, analizar, priorizar, documentar, verificar y validar los requisitos en el contexto de los ciclos de vida y procesos del desarrollo de software.</p>		
Unidades de aprendizaje relacionadas:	Programación I y II, redes I y II.		
Responsable(s) de elaborar el programa:	MC. YOBANI MARTÍNEZ RAMÍREZ		Fecha: 06 de Julio de 2011



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Responsable(s) de actualizar el programa:		Fecha:
<b>2. PROPÓSITO</b>		
Conocer y aplicar los conceptos básicos de las aplicaciones web. Logrando desarrollar aplicaciones de calidad que cumplan con los estándares de la ingeniería de software		
<b>3. SABERES</b>		
Teóricos:	Conoce temas relacionados con las plataformas web, además de algoritmos y por ende de programación; así mismo de conceptos básicos de diseño.	
Prácticos:	Desarrolla aplicaciones de software que estarán siempre en línea en base a los conceptos teóricos vistos en el aula.	
Actitudinales:	Trabaja en equipo, tiene disposición de practicar, asiste a clases, pone interés por la clase, otros.	
<b>4. CONTENIDOS</b>		
<p><b>Unidad 1 Conceptos Básicos de las Aplicaciones Web.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>1.1 Introducción a las Aplicaciones Web.</li><li>1.2 Evolución.</li><li>1.3 Arquitecturas.</li><li>1.4 Lenguajes de Programación.</li><li>1.5 Software de Servicios para ejecutar Aplicaciones Web.</li><li>1.6 Seguridad.</li></ul> <p><b>Unidad 2 Diseño de Páginas Web.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>2.1 Introducción al Diseño de Páginas Web.</li><li>2.2 Herramientas para el Diseño de Páginas Web.</li><li>2.3 Lenguaje HTML.</li><li>2.4 Hojas de Estilo CSS.</li><li>2.5 Javascript y JQuery.</li></ul> <p><b>Unidad 3 Contenido Dinámico con Lenguajes de Script.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>3.1 Lenguaje Básico.</li><li>3.2 Almacenar y Recuperar Datos.</li><li>3.3 Utilizar Matrices.</li><li>3.4 Manipular Cadenas y Expresiones Regulares.</li><li>3.5 Reutilizar Código y crear Funciones.</li><li>3.6 Utilizar el control de Sesiones y Cookies.</li><li>3.7 Orientación a Objetos.</li><li>3.8 Controlar Excepciones y Errores.</li></ul>		



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS**  
**LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE**



**PROGRAMA DE ESTUDIO**

**Unidad 4 Acceso a Bases de Datos.**

- 4.1 Diseño de una Base de Datos Web.
- 4.2 Acceso a la Base de Datos desde la Web.
- 4.3 Administración de la Base de Datos desde la Web.

**Unidad 5 Servicios Web con XML y SOAP.**

- 5.1 Fundamentos de XML y SOAP.
- 5.2 Utilizar XML para Comunicarse.
- 5.3 Analizar XML con las Bibliotecas del Lenguaje de Scripts.
- 5.4 Comunicación a través de SOAP del Lenguaje de Scripts.

**5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS**

*Actividades del docente:*

- Explica conceptos y deja a manera de investigación la utilización de ellos en el ámbito real, da muestras de alojo de las aplicaciones para que el estudiante lo realice en su casa.

*Actividades del estudiante:*

- ❖ Investiga conceptos y conoce el uso que tienen en la vida diaria.

**6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS**

6.1. Criterios de desempeño

- 60 % Examen o equivalente.
- 40% Tareas, trabajos y participaciones.

6.2 Portafolio de evidencias

- Documentación técnica del diseño.
- Aplicación web comercial.

6.3. Calificación y acreditación:

Parcial:

- 60 % Examen o equivalente.
- 40% Tareas, trabajos y participaciones.

Final:

- Promedio de las evaluaciones parciales.

**7. RECURSOS DIDÁCTICOS**

**8. FUENTES DE INFORMACIÓN**

*Bibliografía básica*

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Laura Thomson, Luke Welling	Desarrollo Web con PHP y MySQL	1ª. edición. Anaya Multimedia.España	2009	
Julie C. Meloni	PHP, MySQL y Apache	1ª. edición. Anaya Multimedia, España	2009	
<i>Bibliografía complementaria</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Jose Lopez Quijado	Domine PHP y MySQL programación dinámica en el servidor	1ª. edición. Alfaomega Ra-Ma. Mexico	2007	
F. Javier Gil Rubio, Santiago Alonso Villaverde, Jorge A. Tejedor Cerbel, Agustin Yague Panadero	Creación de Sitios Web con PHP 5	1ª. edición, Mc Graw Hill, España	2006	
<b>9. PERFIL DEL DOCENTE</b>				
<b>LICENCIADOS EN INFORMÁTICA, INGENIEROS DE SOFTWARE</b>				