



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROGRAMA DE ESTUDIO



1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	INNOVACIÓN DE PROCESOS CON NTIC		
Clave:			
Ubicación:	SEMESTRE VIII	Área: Profesionalizante	
Horas y créditos:	Teóricas: 32	Prácticas: 48	Estudio Independiente: 32
	Total de horas: 112		Créditos: 7
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	<p>Genéricas:</p> <p>CG7. Cultiva el compañerismo, el trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos bajo la aspiración de mejorar las tareas académicas, los entornos laborales y la convivencia social en beneficio para la consecución de metas que impactan en las formas de entablar y mantener relaciones humanas positivas.</p> <p>CG9. Desarrolla nuevos enfoques interdisciplinarios y construye propuestas innovadoras a partir de la transdisciplina</p> <p>Específicas:</p> <p>CE21. Diseña el comportamiento, arquitectura e interfaz de soluciones de software, a partir del reconocimiento del contexto, necesidades e involucrados en un sistema empleando técnicas para identificar, obtener, analizar, priorizar, documentar, verificar y validar los requisitos en el contexto de los ciclos de vida y procesos del desarrollo de software.</p>		
Unidades de aprendizaje relacionadas:	Desarrollo de proyectos de software I, ingeniería de software I y II, modelado de procesos, desarrollo de aplicaciones web.		
Responsable(s) de elaborar el programa:	LI. JOSÉ MIGUEL MENDÍVIL TORRES	Fecha: 06 de Julio de 2011	
Responsable(s) de actualizar el programa:		Fecha:	
2. PROPÓSITO			
Diseñar, poner en marcha y ejecutar lo necesario para innovar procesos que se encuentran obsoletos utilizando las nuevas tecnologías de la información y la comunicación.			
3. SABERES			



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Teóricos:	Asocia problemas reales de una empresa con los modelados de procesos, encontrando una solución óptima donde intervenga las NTIC.
Prácticos:	Explica y compara una variedad de alternativas demostrando cual de ella es la mejor y la implementa a través de las NTIC.
Actitudinales:	Toma decisiones en equipo, tomando en cuenta la opinión de los demás integrantes.

4. CONTENIDOS

Unidad 1 Tecnología para el modelado de procesos.

Unidad 2 Tecnología de soporte de proceso

2.1 Tecnología de coordinación.

2.2 Introducción a Process Web.

2.3 Lotus Dominos.

Unidad 3 El rol de las Tecnologías de Información (TI) en la Reingeniería de Procesos.

3.1 Sistemas de flujo de trabajo.

3.2 Sistemas de información y bases de datos.

3.3 Trabajo colaborativo.

3.4 Simulación.

Unidad 4 Reingeniería de procesos.

4.1 De procesos de negocios.

4.2 De software.

4.3 Del proceso de desarrollo de software.

4.4 Casos de estudios reales.

5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS

Actividades del docente:

- Se comparten experiencias reales, se expone a través de diapositivas, se fomenta el trabajo y la participación en equipo; se llevan a cabo demostraciones reales de modelado de procesos.

Actividades del estudiante:

- ❖ Observa procesos, investiga diferentes tipos de modelados, genera alternativas, les aplica un uso de las NTIC y las implementa.

6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

6.1. Criterios de desempeño	6.2 Portafolio de evidencias
A todas las evidencias de aprendizaje se les evaluará que cumplan con el más alto grado de calidad y	Defensa de innovación de algún proceso usando alguna NTIC.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

aplicabilidad a un problema dado, cuidando mucho la defensa que haga el estudiante.				
6.3. Calificación y acreditación:				
Parcial: 100%	Final: • Promedio de las evaluaciones parciales.			
7. RECURSOS DIDÁCTICOS				
8. FUENTES DE INFORMACIÓN				
<i>Bibliografía básica</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Vicenç Fernández Alarcón	Desarrollo de sistemas de información: una metodología basada en el modelado.			
Ian Sommerville	Ingeniería del software			
<i>Bibliografía complementaria</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Thomas H. Davenport	Innovación de procesos			



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROGRAMA DE ESTUDIO



9. PERFIL DEL DOCENTE
LICENCIADO EN INFORMÁTICA, INGENIERO EN PROCESOS, INGENIERO DE SOFTWARE.