



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERIA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERIA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
UNIDAD DE APRENDIZAJE O MÓDULO:	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE		
Clave:			
Ubicación:	Semestre VI	Área: Profesionalizante	
Horas y créditos:	Teóricas: 40	Prácticas: 40	Estudio Independiente: 80
	Total de horas: 160		Créditos: 10
Competencia(s) del perfil de egreso al que aporta:	<p>CG3. Ejerce su conocimiento ponderando los valores éticos para brindar mayores beneficios a la comunidad, con respeto a la ley y los códigos que dirigen su desempeño.</p> <p>CG7. Cultiva el compañerismo, el trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos bajo la aspiración de mejorar las tareas académicas, los entornos laborales y la convivencia social en beneficio para la consecución de metas que impactan en las formas de entablar y mantener relaciones humanas positivas.</p> <p>CE14. Analizar los diferentes métodos de desarrollo de software para comprender cómo se relacionan con los elementos del ciclo de vida del software, identificando las características de cada método en un caso de estudio y aplica métricas para la estimación del software (tamaño, costo, esfuerzo, personal, tiempo, productividad, calidad y documentación) conforme a los modelos de ciclos de vida de los sistemas.</p> <p>CE15. Aplica teoría, técnicas y metodologías para la construcción de una amplia gama de soluciones de información, imprescindibles para el adecuado funcionamiento de todo tipo de organizaciones.</p> <p>CE20. Desarrolla software para diferentes tipos de aplicaciones utilizando técnicas, metodologías y paradigmas de programación en el contexto de los ciclos de vida del software y técnicas de gestión de proyectos cuidando conservar los atributos de calidad requeridos.</p>		
Unidades de aprendizaje relacionadas:	Ingeniería de software, Metodología tradicionales de desarrollo de software, Metodología ágiles de desarrollo de software		
Responsable(s) de elaborar el programa:	Dr. Juan Francisco Figueroa Pérez		Fecha: 31/01/2025
Responsable(s) de actualizar el programa:			Fecha:
2. PROPÓSITO			



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERIA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERIA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

Identificar los diferentes elementos de la administración de proyectos de software y ponerlos en práctica en la gestión de proyectos de software.

**3. SABERES**

Teóricos:	Conoce e identifica los aspectos y elementos más relevantes del marco conceptual de la administración de proyectos. Planifica y controla el alcance, tiempos, costos, riesgos, recursos humanos, comunicaciones, adquisiciones, calidad e integración del proyecto
Prácticos:	Planifica y controla el alcance, tiempos, costos, riesgos, recursos humanos, comunicaciones, adquisiciones, calidad e integración del proyecto
Actitudinales:	Comunicación oral y escrita en la propia lengua. Habilidades de gestión de la información (habilidad para buscar y analizar información proveniente de diversas fuentes). Capacidad de crítica y autocrítica. Trabajo en equipo. Compromiso ético. Capacidad para aprender a trabajar de forma autónoma.

**4. CONTENIDOS**

- 1.- Introducción a la administración de proyectos de software.
  - 1.1 Introducción a la administración de proyectos de software.
- 2.- Gestión de alcance, tiempo y costos.
  - 2.1 Gestión de alcance.
  - 2.2 Gestión de tiempos.
  - 2.3 Gestión de costos.
3. Gestión de riesgos, recursos humanos y comunicaciones.
  - 3.1 Gestión de riesgos.
  - 3.2 Gestión de recursos humanos.
  - 3.3 Gestión de comunicaciones.
- 4.- Gestión de adquisiciones, calidad e integración.
  - 4.1 Gestión de adquisiciones.
  - 4.2 Gestión de calidad.
  - 4.3 Gestión de integración.

**5. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR LAS COMPETENCIAS**

*Actividades del docente:*

- Selecciona un tema y guía la conducción de las preguntas que los jóvenes abordarán en la clase: ¿Qué? ¿Quién? ¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¿Para qué? Sobre los diferentes elementos de la introducción a la administración de proyectos de software, gestión de alcance, tiempos y costos.
- Selecciona un tema y guía la conducción de las preguntas que los jóvenes abordarán en la clase: ¿Qué? ¿Quién? ¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¿Para qué? Sobre los diferentes elementos de la gestión de riesgos, recursos humanos y comunicaciones.
- Explica los diferentes elementos de la gestión de riesgos, recursos humanos y comunicaciones.



### PROGRAMA DE ESTUDIO

- Selecciona un tema y guía la conducción de las preguntas que los jóvenes abordarán en la clase: ¿Qué? ¿Quién? ¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¿Para qué? Sobre los diferentes elementos de gestión de adquisiciones, calidad e integración.
- Explica en la que consiste la práctica sobre documentación de gestión de adquisiciones, calidad e integración.

#### Actividades del estudiante:

- ❖ Dan respuesta a las preguntas haciendo referencias a datos, ideas y detalles expresados en la lectura.
- ❖ Entrega documentación de avances de cada uno de los planes subsidiarios elaborados durante el semestre.
- ❖ Elabora plan de gestión del proyecto, entregas intermedias y entrega final del proyecto.

### 6. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS

#### 6.1. Criterios de desempeño

Lecturas obligadas y estudio individual, resolución de prácticas, problemas o ejercicios propuestos por profesor, preparación de trabajos individuales, exposiciones de trabajos en clase, portafolio de evidencia y heteroevaluación.

#### 6.2 Portafolio de evidencias

Reportes de lectura, planes correspondientes a cada área, avances de proyecto y entrega final del proyecto

#### 6.3. Calificación y acreditación:

Parcial:

Evaluaciones parciales y avances de proyecto

Final:

Entrega final de proyecto

### 7. RECURSOS DIDÁCTICOS

Computadora, pintarrón, cañón, diapositivas, exposiciones y plantillas sobre los planes subsidiarios y plan de gestión del proyecto

### 8. FUENTES DE INFORMACIÓN

#### Bibliografía básica

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
Norma Nacional Americana	Fundamentos de la Dirección de Proyectos PMBOK	Norma Nacional Americana	2004	
Pressman, Roger	Ingeniería de	Mc Graw Hill	2005	



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA  
FACULTAD DE INGENIERIA MOCHIS  
LICENCIATURA EN INGENIERIA DE SOFTWARE



PROGRAMA DE ESTUDIO

	Software: Un Enfoque Practico			
Luckey T., Phillips, J	Software Project Management	Wiley Publishing	2006	
<i>Bibliografía complementaria</i>				
Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible
<b>9. PERFIL DEL DOCENTE</b>				
Licenciado en informática, licenciado en sistemas computacionales, licenciado en ingeniería de software, ingeniero en sistemas computacionales, ingeniero en computación				