

Plan de estudios

CURSOS INTRODUCTORIOS

Álgebra, Trigonometría y Matemáticas para computación y algoritmos.

PRIMER SEMESTRE

Matemáticas discretas, Matemáticas para ingeniería, Algoritmos y lógica computacional, Fundamentos de computación, Administración y contabilidad, Introducción a la ingeniería de software.

SEGUNDO SEMESTRE

Cálculo diferencial e integral, Sistemas operativos, Programación, Arquitectura de computadoras, Álgebra lineal, Auditoría informática.

TERCER SEMESTRE

Probabilidad y estadística, Ingeniería de software, Programación dinámica, Lenguaje ensamblador, Estructura de datos, Física para el desarrollo de software.

CUARTO SEMESTRE

Investigación de operaciones, Metodologías tradicionales de desarrollo de software, Programación orientada a objetos, Sistemas digitales, Fundamentos de bases de datos, Redes de computadoras.

QUINTO SEMESTRE

Ingeniería económica, Metodologías ágiles de desarrollo de software, Lenguajes de programación, Teoría de la computación, Bases de datos distribuidas, Redes y comunicación de datos.

SEXTO SEMESTRE

Diseño de experiencia de usuario, Administración de proyectos de software, Introducción al desarrollo web, Software de sistemas, Administración de sistemas, Seminario de proyectos de investigación.

SÉPTIMO SEMESTRE

Desarrollo móvil nativo, Agentes inteligentes, Desarrollo backend de aplicaciones, Modelado de procesos, Sistemas de apoyo a la toma de decisiones, Tópicos avanzados de ingeniería de software.

OCTAVO SEMESTRE

Desarrollo móvil híbrido, Computación ubicua, Tópicos de ciencias de datos, Desarrollo de aplicaciones web, Sistemas distribuidos, Inteligencia artificial.

Directorio

DR. JESÚS MADUEÑA MOLINA
Rector

DRA. ARMIDA LLAMAS ESTRADA
Secretario General

DR. ALFONSO MERCADO GÓMEZ
Director General de Servicios Escolares

DR. LAURO CÉSAR PARRA ACEVIZ
Vicerrector Unidad Regional Norte

LIC. VICTOR GUADALUPE SEPÚLVEDA ÁLVAREZ
Coordinador Académico Unidad Regional Norte

DR. RODY ABRAHAM SOTO ROJO
Director Facultad de Ingeniería Mochis

M.E. AMÉRICA PATRICIA CONTRERAS ROMERO
Coordinadora Académica

ING. BRYANT COTA JAQUEZ
Coordinador Administrativo

DRA. ODILIA SUJEY BUSTILLOS IBARRA
Coordinadora de Servicios Escolares

L.I. BRIANDA MARÍA URIARTE GALLEGOS
Coordinadora de Ingeniería de Software



Facultad de Ingeniería Mochis

Universidad Autónoma de Sinaloa



Ingeniería de Software

Programa Acreditado por CONAIC

Misión

Formar profesionistas con los más altos estándares de calidad, competentes en el ámbito de la Ingeniería de Software, que tengan compromiso en el avance de la disciplina, capaces de utilizar las metodologías y las herramientas adecuadas para la solución de problemas de diferentes áreas de aplicación optimizando recursos de tiempo y costo, con responsabilidad hacia las necesidades de su entorno y del

Visión

Es un programa consolidado, acreditado por organismos evaluadores externos. Distinguido por contar con servicios educativos de calidad, una sólida planta docente. El plan de estudios se encuentra estrechamente vinculado con las necesidades del sector social y productivo, su mapa curricular es dinámico, actualizado y flexible que permite una formación integral de sus estudiantes.

Perfil de ingreso

Intereses en: Aplicación de ciencias matemáticas, físicas y computacionales, Programación de computadoras, Investigación teórica y práctica; Constante aprendizaje y apertura por la innovación tecnológica. **Aptitudes en:** Capacidad de abstracción, análisis y síntesis ante problemas prácticos y de la vida real. **Actitudes en:** Disposición en el trabajo académico de forma colaborativa y participativa, Dedicación y disposición para atender las actividades académicas;

Objetivo de la Carrera

Formar profesionales preparados y actualizados en el proceso de desarrollo y evolución de sistemas de software de calidad, que solucionen diversos problemas en áreas interdisciplinarias, utilizando las metodologías adecuadas para optimizar los recursos de tiempo y costo, con apego a la ética profesional.

- **Nivel Académico:** Licenciatura
- **Duración:** 8 Semestres
- **Turno:**

Vespertino: 13:00 - 19:00 horas.

Nocturno: 17:00 - 22:00 horas.

Perfil de egreso

El egresado de la Licenciatura en Ingeniería de Software en su área de desempeño profesional, está capacitado para identificar y analizar problemas y así proponer, diseñar, desarrollar, verificar y documentar soluciones de software. Estas soluciones deben considerar la confiabilidad, funcionalidad, costo, seguridad y facilidades de mantenimiento que permite la calidad en el producto desarrollado, augurando así la satisfacción del usuario, de manera responsable, profesional, ética, y de acuerdo a las normas de calidad vigentes, relacionando su ámbito práctico con transdisciplinariedad para el sector público, privado y social, a nivel regional, nacional e internacional.

A su vez, el egresado desarrollará las competencias sello de la UAS, valores y actitudes relacionando su ámbito práctico con transdisciplinariedad para el sector público, privado y/o social a nivel regional, nacional e internacional.

Campo de acción profesional

- Dirección de centros de TI (Tecnologías de Información) y desarrollo de software.
- Empresas comerciales y de servicios, asociaciones agrícolas, compañías constructoras, instituciones bancarias, sector industrial, clínicas y hospitales, centros educativos: en el análisis de procesos y reingeniería de software.
- Generación de nuevas empresas de desarrollo de software de calidad.

Relación con otras áreas

- Ingenierías
- Físico-matemáticas
- Medicina
- Administración
- Contaduría
- Economía
- Sociología

Requisitos de ingreso

1. Llenar formato de preinscripción.
2. Presentar examen de admisión.
3. Cursar y aprobar los cursos de homologación.

Requisitos de inscripción:

- Certificado de bachillerato.
- Acta de nacimiento reciente.
- Fotografía digital.
- Pago de inscripción.
- Cartilla de vacunación.